



## Programación en C y en C++ (Spanish Edition)



**Descargar**



**Leer En Linea**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Programación en C y en C++ (Spanish Edition)

Luis Gotello, Aarón Rojo

## Programación en C y en C++ (Spanish Edition) Luis Gotello, Aarón Rojo

El lenguaje de programación C fue diseñado en los laboratorios Bell de AT & T en 1972 por Dennis Ritchie como una evolución del lenguaje B de Ken Thompson que se utilizó para escribir los primeros sistemas operativos UNIX. El mismo Thompson en 1970, fue a su vez inspirado por el lenguaje BCPL por Martin Richards, y pensó también en desarrollar sistemas operativos y software de sistema. La definición fue realizada en 1978 por BW Kernighan y DM Ritchie. En 1983 se comenzó a trabajar en la definición de un estándar por la American National Standards Institute, que publicó en 1990 el estándar ANSI C (ISO C89).

El lenguaje C es un lenguaje de programación que sigue el paradigma de programación imperativa. Este lenguaje ha desempeñado, y sigue desempeñando un papel importante en la tecnología informática.

Las personas que acaban de llegar a C ++ o aquellos que leen libros en C ++ por lo general tienen dos preguntas:

- "Todo lo que leo tiene un vocabulario loco: encapsulación, herencia, funciones virtuales, clases, sobrecargas, amigos (friends)... ¿De dónde viene todo esto?"
- Este lenguaje y la programación orientada a objetos en general implican un cambio de mentalidad, entonces, ¿cómo puedo aprender a pensar en el modo C ++?

Ambas preguntas pueden ser contestadas y el proyecto de C ++ en su conjunto es fácilmente inteligible, si usted sabe lo que los diseñadores de C ++ pretendían lograr cuando crearon este lenguaje. Si usted entiende por qué los diseñadores hicieron las elecciones que hicieron y por qué introdujeron ciertas características específicas en el lenguaje, entonces será mucho más fácil entenderlo plenamente.

C ++ es un lenguaje orientado a objetos. La programación orientada a objetos es una reacción a los problemas que se percibieron por primera vez en programas mucho más grandes desarrollados en los años 70. Todos los lenguajes orientados a objetos tratan de lograr tres objetivos, como una forma de evitar que ocurran los problemas inherentes a proyectos de gran envergadura.

En este libro se le enseñará a los lectores la sintaxis y el uso de los lenguajes C y C++, así como las características y peculiaridades de ambos lenguajes de programación.

 [Descargar Programación en C y en C++ \(Spanish Edition\) ...pdf](#)

 [Leer en línea Programación en C y en C++ \(Spanish Edition\) ...pdf](#)

**Descargar y leer en línea Programación en C y en C++ (Spanish Edition) Luis Gotello, Aarón Rojo**

---

Format: Kindle eBook

Download and Read Online Programación en C y en C++ (Spanish Edition) Luis Gotello, Aarón Rojo  
#0Y9XUSPVN37

Leer Programación en C y en C++ (Spanish Edition) by Luis Gotello, Aarón Rojo para ebook en línea Programación en C y en C++ (Spanish Edition) by Luis Gotello, Aarón Rojo Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros Programación en C y en C++ (Spanish Edition) by Luis Gotello, Aarón Rojo para leer en línea. Online Programación en C y en C++ (Spanish Edition) by Luis Gotello, Aarón Rojo ebook PDF descargar Programación en C y en C++ (Spanish Edition) by Luis Gotello, Aarón Rojo Doc Programación en C y en C++ (Spanish Edition) by Luis Gotello, Aarón Rojo Mobipocket Programación en C y en C++ (Spanish Edition) by Luis Gotello, Aarón Rojo EPub **0Y9XUSPVN370Y9XUSPVN370Y9XUSPVN37**